

Programme de formation Jeu pour tous	
Public	- professionnel-les de la petite enfance et de l'enfance en milieu ordinaire ou en milieu spécialisé
Prérequis	- aucun
Durée	- 7h
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> > Prendre du recul dans son positionnement professionnel face au handicap > Utiliser le jeu comme médiateur pour agir dans l'inclusion > Clés de base pour le montage d'une animation jeux pour tous : des handijeuX aux jeux grands publics, comment brassier les publics
Contenu	<ol style="list-style-type: none"> 1. La nécessité de jouer pour tout individu 2. Questionner son rapport au handicap : Notre rapport à la différence, comment se positionner dans une posture inclusive 3. Les obligations légales : loi d'inclusion 2005 4. Savoir s'appuyer sur la diversité des jeux pour proposer un accueil inclusif et communiquer grâce au jeu : Jeux d'exercice, jeux symboliques, jeux d'assemblage, jeux de règles 5. Posture éducative et approche progressive 6. Adaptation des jeux, fabrication de ses propres jeux
Moyens pédagogiques et techniques	<p>Formation par le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> > Apports théoriques, > Test de jeux > Pratique de jeux de formation : photolangage, brainstorming, intelligence collective, > Supports vidéos > Échanges inter-stagiaires
Formatrice	Ludothécaire LPMJGL, animatrice BEATEP, Licenciée de Psychologie
Modalités pratiques	<i>Une journée de 7h</i>